



## Algemene Voorwaarden Mind Games VOF

### Artikel 1. Overeenkomstrecht

De Algemene Voorwaarden zijn van toepassing op alle mondelinge en/of schriftelijke overeenkomsten tussen Mind Games VOF en klanten die gebruikmaken van de diensten, faciliteiten en producten die Mind Games VOF aanbiedt. Te weten Escape rooms, Virtual Reality Experience, Outdoor Escape Games, VR Escape Rooms, Axe Throwing, (B)Arcade, Food & Beverage, gebruik van kluisjes, dakterras, ontvangstruimte en toebehoren. Onderdeel van Mind Games VOF zijn Escape Centrum Limburg, VR Experience Sittard, Axe Throwing Sittard en (B)Arcade.

Op deze overeenkomst is Nederlands recht van toepassing.

### Artikel 2. Bestemming en toepassing

2.1 Mind Games VOF biedt diverse activiteiten aan in overeenstemming met de bepalingen van de overeenkomst. Alle spelelementen horende bij de specifieke activiteit staan ter beschikking voor de klant. Schade aan de spelelementen zal verhaald worden op de klant. Het is strikt verboden de spelelementen, de uitleg van spelelementen en dergelijke aan derden te verlenen. Er mogen geen film en/of beeldfragmenten worden opgenomen van een outdoor, indoor of VR Escape Room.

De klant zal Mind Games VOF hierin vrijwaren en schadeloosstellen over elke kost, vordering of enige andere actie van een derde partij in verband met de geboden dienstverlening.

2.2 Het is de klant verboden om spelelementen opzettelijk te beschadigen, de klant zal ervoor zorgdragen dat er correct wordt omgegaan met goederen die zich in het pand bevinden. Indien een klant zich hier niet aan houdt, zal deze hiervoor aansprakelijk gesteld worden op straffe van een boete met een minimum van € 50,00.

2.3 In het hele pand is er cameratoezicht om de veiligheid van klanten, personeel en goederen te waarborgen.

2.4 De klant zal voldoen aan alle bepalingen van deze overeenkomst, de wet en de plaatselijke regelgeving, alsook aan de mogelijke instructies van de lokale en nationale overheden, de nutsbedrijven en de verzekeraars.

2.5 De klant erkent en aanvaardt volledig verantwoordelijkheid en aansprakelijkheid voor alle handelingen van de personen die toegang hebben tot de activiteiten.

2.6 De klant is ertoe gehouden de activiteiten en bijbehorende goederen op een zodanige wijze te gebruiken dat de omgeving, het milieu en de andere gebruikers hier nooit enige hinder van zullen ondervinden.

2.7 Het is de klant NIET toegestaan:

- \* Film en- of beeldmateriaal vast te leggen;
- \* Goederen behorend aan Mind Games VOF te vernielen met opzet;
- \* Zelf meegebrachte etens- of drankwaren te nuttigen;
- \* Eigendommen behorend aan Mind Games VOF te ontvreemden en eventueel te helen;

### Artikel 3. Reservering & annulering

Een overeenkomst tussen Mind Games VOF en klant is zowel mondeling – als schriftelijk bindend.

3.1 Tot 48 uur voor het gereserveerde tijdstip is annuleren kosteloos. Om te annuleren klikt u op de link in de bevestigingsmail. De annulering wordt altijd per email bevestigd. In geval van annulering binnen 48 uur voor het gereserveerde tijdstip, is Mind Games VOF genoodzaakt 50% van de reservering aan administratiekosten per gereserveerd tijdstip in rekening te brengen.

3.2 Indien de klant niet binnen een half uur na het gereserveerde tijdstip is gearriveerd, kan Mind Games VOF de reservering als geannuleerd beschouwen. Mind Games VOF is in dit geval genoodzaakt 50 % van de reservering aan administratiekosten per gereserveerd tijdstip in rekening te brengen.

3.3. Is een (annulerings-)factuur na het verstrijken van de uiterste betaaldatum nog niet voldaan, dan sturen wij een herinnering. Wordt ook de herinneringsfactuur niet voldaan, dan zijn wij genoodzaakt incassokosten in rekening te brengen, dit in overeenstemming met de ‘Wet Incasso Kosten’. Wordt er niet betaald, dan zijn wij genoodzaakt u in gebreke te stellen. Na het verstrijken van de allerlaatste betalingstermijn, zijn wij genoodzaakt een incassobureau in te schakelen. Voor aanvang van het spel krijgt elke groep een korte uitleg. Graag verzoekt Mind Games VOF groepen om 10 minuten (niet eerder i.v.m. andere reserveringen) voor de aanvangstijd aanwezig te zijn. Het tijdstip vermeldt in de bevestigingsmail is de daadwerkelijke aanvangstijd, gelieve dus 10 minuten voor dit tijdstip aanwezig te zijn. Laatkomers kunnen wij geen volledige speeltijd garanderen.

### Artikel 4. Tarief en (wan)betaling

4.1 De verschuldigde tarieven voor een activiteit bij Mind Games VOF zullen terplekke per pin of contant afgerekend worden. Betalingen per factuur dienen vooraf te geschieden. De tarieven wordt gebaseerd op het aantal personen en staan vermeld op de websites.

4.2 Het tarief blijft ongewijzigd vanaf reservering tot aanvang. Mind Games VOF behoudt daarbuiten het recht de tarieven op elk moment te wijzigen.

4.3 De klant verbindt zich ertoe het tarief terplekke te voldoen. De klant is bij niet nakoming hiervan zonder dat enige kennisgeving is vereist, in verzuim.

4.4 Indien klant de reservering wenst te annuleren, maar dit niet binnen 48 uur voor aanvang van activiteit bewerkstelligt, zal Mind Games VOF een vergoeding vragen t.b.v. 50% van het tarief. (Eventueel te vermeerderen met BTW). Zie ook artikel 3.

4.5 Mind Games VOF mag naar eigen inzicht papieren dan wel elektronische facturen opstellen en daarvoor het door de klant opgegeven email-adres gebruiken. Daarnaast aanvaardt de klant, voor alle doeleinden, email als een afdoende middel van communicatie van en klant Mind Games VOF.

## Artikel 5. Huisregels

5.1 Toegang tot, en het verlaten van het pand:

Het is de klant toegestaan om tijdens vooraf gereserveerde uren aanwezig te zijn in het pand van Mind Games VOF. Buiten de vooraf gereserveerde uren is het de klant niet toegestaan om zich in het pand van Mind Games VOF te begeven. Dit zal worden beschouwd als inbraak, en hiervan zal aangifte gedaan worden bij politie en justitie. Daarnaast is de klant verplicht de room vrijwillig te verlaten nadat de daarvoor afgesproken tijd hierin verstreken is.

Een gezelschap wordt verzocht niet eerder dan 10 minuten voor het gereserveerde tijdstip aanwezig te zijn. Mind Games VOF behoudt zich het recht voor na de laatst gereserveerde groep de deuren te sluiten.

5.2 Procedure in gevallen van noodgevallen/brand:

Elke klant is verantwoordelijk om vertrouwd te geraken met de veiligheidsprocedures in noodgevallen of brand en om de brand- en vluchtroutes te leren kennen. Nooduitgangen zijn duidelijk gemarkeerd. Een klant mag deze nooduitgangen nooit blokkeren en moet ten alle tijden de nooduitgangen vrijlaten. De klant kan enkel gebruik maken van de nooduitgangen in het geval van situaties die een noodevacuatie vereisen zoals brand of stroomuitval. In geval van misbruik zal Mind Games VOF van de klant alle hierdoor veroorzaakte kosten terugvorderen.

5.3 Binnen het pand:

\* Er geldt een algeheel rookverbod.

\* Het gebruik van alle door Mind Games VOF aangeboden faciliteiten is ten alle tijden op eigen risico van de klant.

\* De klant dient erop toe te zien dat geen van de faciliteiten gebruikt mag worden door personen onder de 12 jaar, tenzij onder toezicht. Mind Games VOF behoudt zich het recht om de klant te weigeren voor een activiteit, in het geval dat deze niet aan de voorwaarden voldoet. Hierop volgt geen terugbetaling van reserveringsgelden.

\* Het is geen enkele klant toegestaan in het pand aanwezig te zijn buiten openingstijden.

\* Mind Games VOF is niet verantwoordelijk en aanvaardt geen enkele aansprakelijkheid voor letsels/ schade aangebracht door of aan goederen behorend aan Mind Games VOF.

\* Bezoekers die duidelijk onder invloed zijn van drank/drugs kan de toegang worden geweigerd.

## Artikel 6. Aansprakelijkheid

6.1 Het risico verbonden aan de reservering wordt altijd en uitsluitend gedragen door de klant. Mind Games VOF is niet aansprakelijk voor enige schade voortvloeiend uit gebruik van de faciliteiten geboden door Mind Games VOF, noch zal Mind Games VOF aansprakelijk zijn voor enige andere schade of economisch verlies van de klant. Mind Games VOF geeft de klant geen enkele garanties in de reservering voor de faciliteiten geboden door Mind Games VOF. De website toont beschikbare bloktijden voor reservering, mocht er onverhoopt tegelijkertijd een reservering worden gemaakt, zal een van de twee reserveringen worden benaderd voor het maken van een nieuwe afspraak.

6.2 Het participeren aan de activiteiten van Mind Games VOF is volledig op eigen risico, en Mind Games VOF zal niet aansprakelijk zijn voor bijvoorbeeld claustrofobie, epilepsie of andere zaken. Het gebruik van kluisjes is niet verplicht bij Mind Games VOF. Bij verdwijning of ontvreemding van goederen opgeslagen in de kluisjes, is Mind Games VOF in geen enkel opzicht aansprakelijk.

6.4 Mind Games VOF is niet aansprakelijk voor invloeden van buitenaf, denkend hierbij aan stormschade, bliksem, waterschade en stroomuitval. Hierbij zal Mind Games VOF al het in haar ogen mogelijke bewerkstelligen om de klant tegemoet te komen wat betreft het maken van een nieuwe reservering. Mind Games VOF is na overleg met het ter plaatse bevoegd gezag gerechtigd de reservering wegens gegronde vrees voor verstoring van de openbare orde te ontbinden. Maakt Mind Games VOF van deze bevoegdheid gebruik, dan zal Mind Games VOF tot geen enkele schadevergoeding gehouden zijn. Er kan dan ook geen aanspraak meer gemaakt worden op de reeds gedane (aan-)betaling.

6.5 De klant zal Mind Games VOF op een doorlopende basis, vrijwaren tegen kosten, vorderingen, aansprakelijkheden, schade of uitgaven die Mind Games VOF lijdt of maakt ten gevolge van het gebruik door de klant van de aangeboden faciliteiten van Mind Games VOF, waaronder alle door derde partij of overheid/instantie vorderingen als gevolg van het gebruik van de aangeboden faciliteiten van Mind Games VOF veroorzaakt door derden.

6.6 Mind Games VOF is nooit aansprakelijk voor de indirecte of gevolgschade geleden door de klant met inbegrip van een gedeerde aankoop, gedeerde winsten, gemiste kansen, verlies van verwachte besparingen, een verloren reputatie of enige schade als gevolg van de activiteit van andere klanten of als gevolg van belemmering in het gebruik van alle door Mind Games VOF geboden faciliteiten veroorzaakt door derden.

6.7 Mind Games VOF is, onverminderd het bepaalde in de hiernavolgende punten, m.b.t. de reservering verplicht op de overeengekomen tijdstippen de overeengekomen diensten te verlenen op de binnen Mind Games VOF gebruikelijke wijze. Deze verplichting geldt niet in de volgende gevallen:

- \* in geval van overmacht aan de zijde van Mind Games VOF;
- \* indien de klant niet of meer dan een half uur te laat verschijnt;
- \* indien de klant op enige andere wijze niet volledig voldoet aan al zijn verplichtingen welke hij uit welken hoofde ook jegens Mind Games VOF heeft.

## Artikel 7. Verzekering

Voorafgaand- en gedurende de activiteit dient de klant zelf te zorgen voor een verzekering. Mind Games VOF is verzekerd voor het pand, niet voor de schade die derden hen berokkend tijdens activiteiten.

## Artikel 8. Onderhoud en herstelwerkzaamheden

8.1 Mind Games VOF Weetjes heeft ten alle tijden toegang tot alle faciliteiten teneinde werkzaamheden uit te voeren (of te laten uitvoeren) in het kader van onderhoud, herstel, renovatie en uitbreiding, inclusief het aanbrengen van extra voorzieningen.

8.2 Renovatie en/of herstel/onderhoudswerkzaamheden van of aan de door Mind Games VOF geboden faciliteiten leveren geen tekortkoming in de nakoming door Mind Games VOF op, ook niet als deze werkzaamheden (tijdelijk) het genot en gebruik van de geboden faciliteiten beperken of verhinderen. De klant zal de renovatie en/of herstel/onderhoudswerkzaamheden gedogen en Mind Games VOF daartoe in de gelegenheid stellen, zonder recht op vermindering van afgesproken huurprijzen of enige andere betalingsverplichting, gehele of gedeeltelijke ontbinding van de overeenkomst en/of schadevergoedingen als gevolg van de renovatie en/of de werkzaamheden.

## Artikel 9. Toegang vanwege Mind Games VOF en/of derden

9.1 In principe zullen Mind Games VOF en haar medewerkers een ruimte niet betreden tijdens de activiteit, mits vooraf anders is overeengekomen voorafgaand aan de activiteit en met toestemming van de klant.

9.2 In noodgevallen kan Mind Games VOF ook zonder toestemming van de klant of waarschuwing aan de klant een ruimte betreden (zo nodig door middel van openbreking). Met noodgevallen wordt hier onder meer bedoeld hulpbehoevende EHBO, onderhoud/herstelwerkzaamheden alsook plotselinge gebeurtenissen die een dringende toegang noodzakelijk maken.

9.3 Mind Games VOF heeft het recht een gereserveerde ruimte te betreden en de klant de aanwezigheid te ontzeggen indien de klant (een van) de verplichtingen onder de overeenkomst niet of niet correct nakomt wanneer Mind Games VOF vermoed dat deze niet of niet correct worden nagekomen.

## Artikel 10. Niet naleven en ontbinding overeenkomst

10.1 In het geval dat de klant:

- a) Niet voldoet aan enige verplichting opgelegd door de wet, nationale of lokale reglementeringen of gebruiken of;
- b) Nalaat de verplichtingen onder de bepalingen van deze overeenkomst na te komen (met inbegrip van wanbetaling inzake verschuldigde huurgelden en kosten) of;
- c) Het voorwerp uitmaakt van een faillissement of een andere insolventie gerelateerde maatregel, dan verkrijgt Mind Games VOF het recht ten alle tijden de overeengekomen afspraken en reserveringen direct te beëindigen. Bovendien zal Mind Games VOF gerechtigd blijven alle verschuldigde verliezen, huurgelden, vergoedingen en kosten te verhalen op de klant.

10.2 De klant zal alle door Mind Games VOF daadwerkelijk gemaakte kosten in verband met incasso en het naleven van de overeenkomst vergoeden, met een minimum van € 250,- voor bedrag tot € 1000,- te verhogen met €100,- voor elk veelvoud van € 500,- boven de € 1000,-, en dit in aanvulling op de verschuldigde wettelijke rente vanaf de datum dat de klant in verzuim is geraakt.

### Artikel 11. Nietigheid

Indien deze overeenkomst nietige bepalingen bevat, leidt dit niet tot nietigheid van de overige bepalingen in deze overeenkomst. De nietige bepaling zal worden vervangen door een rechtsgeldige bepaling die zo veel mogelijk overeenkomt met de bedoelingen van partijen bij de nietige bepaling.

### Artikel 12. Specifieke regels per activiteit

#### 12.1 Escape Rooms

- \* Er geldt een minimum van 2/3 en een maximum van 5/6 personen per Escape Room (dit hangt af van de Escape Room). Hier kunnen helaas geen uitzonderingen op gemaakt worden. Groepen met meer dan 6 personen kunnen, indien beschikbaar, tegelijkertijd in verschillende kamers of na elkaar geboekt worden. Bij een VR Escape Room geldt een max. van 4 personen. Het aantal spelers in een VR Escape Room varieert per spel.
- \* De minimumleeftijd is 11/12 jaar, mits begeleid door een volwassene.
- \* Gelieve er rekening mee te houden dat soms (zeer) smalle doorgangen en kleine ruimtes onderdeel kunnen zijn van de Escape Room.
- \* Elke groep krijgt maximaal 1 uur de tijd om de uitgang te vinden. Indien de groep na 1 uur de uitgang niet heeft gevonden, is het spel helaas afgelopen. Verlengen is niet mogelijk i.v.m. andere gereserveerde groepen.
- \* Personen met een pacemaker en/of epilepsie raden wij af deel te nemen aan de Escape Rooms.

#### 12.2 Outdoor Escape Games

- \* Er geldt een maximum van 6 personen per Outdoor Escape Game.
- \* De minimumleeftijd is 7/8 jaar, mits begeleid door een volwassene.
- \* Voor vertrek wordt een contante en gepaste borg van € 50,- betaald. Indien alles onbeschadigd en volledig wordt geretourneerd, wordt de borg uiteraard terugbetaald.
- \* Tijdens een Outdoor Escape Game heeft de groep beschikking over een iPad, alle beschadigingen die tijdens het spel aan de iPad ontstaan, komen voor rekening van de deelnemers.

#### 12.3 Virtual Reality Experience

- \* Er geldt een maximum van 4 personen per VR Cube. Hier kunnen helaas geen uitzonderingen op gemaakt worden. Groepen met meer dan 4 personen kunnen, indien beschikbaar, meerdere Cubes reserveren, hiervoor geldt een meerprijs.
- \* De minimumleeftijd is 7/8 jaar, mits begeleid door een volwassene.
- \* Kinderfeestjes dienen te allen tijde vergezeld worden door minimaal 1 volwassene.

#### 12.4 Axe Throwing

- \* Er geldt een maximum van 6 personen per Axe Throwing Baan. Hier kunnen helaas geen uitzonderingen op gemaakt worden. Groepen met meer dan 6 personen kunnen, indien beschikbaar, meerdere banen reserveren, hiervoor geldt een meerprijs.

- \* De minimumleeftijd is 18 jaar.
- \* Indien een deelnemer zich niet aan de regels houdt, kan het spel worden stilgelegd en kan de speler worden gediskwalificeerd.

#### 14. Privacyverklaring Escape Centrum Limburg

Mind Games VOF gevestigd aan Helstraat 16 6131 CZ Sittard, is verantwoordelijk voor de verwerking van persoonsgegevens zoals weergegeven in deze privacyverklaring.

##### 14.1 Persoonsgegevens die wij verwerken

Mind Games VOF verwerkt uw persoonsgegevens doordat u gebruik maakt van onze diensten en/of omdat u deze zelf aan ons verstrekt. Hieronder vindt u een overzicht van de persoonsgegevens die wij verwerken:

- \* NAW-gegevens
- \* Telefoonnummer
- \* E-mailadres

##### 14.2 Bijzondere en/of gevoelige persoonsgegevens die wij verwerken

Onze website en/of dienst heeft niet de intentie gegevens te verzamelen over websitebezoekers die jonger zijn dan 16 jaar. Tenzij ze toestemming hebben van ouders of voogd. We kunnen echter niet controleren of een bezoeker ouder dan 16 is. Wij raden ouders dan ook aan betrokken te zijn bij de online activiteiten van hun kinderen, om zo te voorkomen dat er gegevens over kinderen verzameld worden zonder ouderlijke toestemming. Als u ervan overtuigd bent dat wij zonder die toestemming persoonlijke gegevens hebben verzameld over een minderjarige, neem dan contact met ons op via [info@escapecentrumlimburg.nl](mailto:info@escapecentrumlimburg.nl), dan verwijderen wij deze informatie.

##### 14.3 Met welk doel en op basis van welke grondslag wij persoonsgegevens verwerken

Mind Games VOF verwerkt uw persoonsgegevens voor de volgende doelen:

- \* Het afhandelen van uw betaling.
- \* Verzenden van onze nieuwsbrief en/of reclamefolder.
- \* U te kunnen bellen of e-mailen indien dit nodig is om onze dienstverlening uit te kunnen voeren.

##### 14.4 Geautomatiseerde besluitvorming

Mind Games VOF neemt niet op basis van geautomatiseerde verwerkingen besluiten over zaken die (aanzienlijke) gevolgen kunnen hebben voor personen.

Het gaat hier om besluiten die worden genomen door computerprogramma's of -systemen, zonder dat daar een mens (bijvoorbeeld een medewerker van Mind Games VOF) tussen zit.

Mind Games VOF gebruikt de volgende computerprogramma's of -systemen:

- \* Onlineafspraken.nl; reserveringssysteem, persoonsgegevens worden gebruikt om een reservering volledig te maken en te bevestigen, gegevens van klant worden opgeslagen in database.
- \* Google Adwords/Google Analytics: marketinginstrument, gegevens over herkomst bezoeker website, herhaalbezoeken website enz. worden gebruikt om gericht reclame te maken bij specifieke doelgroepen. Mind Games VOF kan hiermee reclame-uitingen specificeren.
- \* WordPress; wordt gebruikt om website te maken, hiermee is het contactformulier gemaakt dat men op de website kan invullen, gegevens worden enkel gebruikt om contact op te nemen met de persoon die het contactformulier invult.

#### 14.5 Hoe lang worden persoonsgegevens bewaart

Mind Games VOF bewaart uw persoonsgegevens niet langer dan strikt nodig is om de doelen te realiseren waarvoor uw gegevens worden verzameld. Wij hanteren de volgende bewaartermijnen voor het opslaan van persoonsgegevens: voor de belastingdienst gaan wij uit van 7 jaar fiscale bewaarplicht van onze crediteurenadministratie.

#### 14.6 Delen van persoonsgegevens met derden

Mind Games VOF verkoopt uw gegevens niet aan derden en verstrekt deze uitsluitend indien dit nodig is voor de uitvoering van onze overeenkomst met u of om te voldoen aan een wettelijke verplichting. Met bedrijven die uw gegevens verwerken in onze opdracht, sluiten wij een bewerkersovereenkomst om te zorgen voor eenzelfde niveau van beveiliging en vertrouwelijkheid van uw gegevens. Mind Games VOF blijft verantwoordelijk voor deze verwerkingen.

#### 14.7 Cookies, of vergelijkbare technieken

Mind Games VOF gebruikt alleen technische en functionele cookies. En analytische cookies die geen inbreuk maken op uw privacy. Een cookie is een klein tekstbestand dat bij het eerste bezoek aan deze website wordt opgeslagen op uw computer, tablet of smartphone. De cookies die wij gebruiken zijn noodzakelijk voor de technische werking van de website en uw gebruiksgemak. Ze zorgen ervoor dat de website naar behoren werkt en onthouden bijvoorbeeld uw voorkeursinstellingen. Ook kunnen wij hiermee onze website optimaliseren. U kunt zich afmelden voor cookies door uw internetbrowser zo in te stellen dat deze geen cookies meer opslaat. Daarnaast kunt u ook alle informatie die eerder is opgeslagen via de instellingen van uw browser verwijderen.

#### 14.8 Gegevens inzien, aanpassen of verwijderen

U heeft het recht om uw persoonsgegevens in te zien, te corrigeren of te verwijderen. Daarnaast heeft u het recht om uw eventuele toestemming voor de gegevensverwerking in te trekken of bezwaar te maken tegen de verwerking van uw persoonsgegevens door Mind Games VOF en heeft u het recht op gegevensoverdraagbaarheid. Dat betekent dat u bij ons een verzoek kunt indienen om de persoonsgegevens die wij van u beschikken in een computerbestand naar u of een ander, door u genoemde organisatie, te sturen. U kunt een verzoek tot inzage, correctie, verwijdering, gegevensoverdraging van uw persoonsgegevens of verzoek tot intrekking van uw toestemming of bezwaar op de verwerking van uw persoonsgegevens sturen naar [info@escapecentrumlimburg.nl](mailto:info@escapecentrumlimburg.nl). Om er zeker van te zijn dat het verzoek tot inzage door u is gedaan, vragen wij u een kopie van uw identiteitsbewijs met het verzoek mee te sturen. Maak in deze kopie uw pasfoto, MRZ (machine readable zone, de strook met nummers onderaan het paspoort), paspoortnummer en Burgerservicenummer (BSN) zwart. Dit ter bescherming van uw privacy. We reageren zo snel mogelijk, maar binnen vier weken, op uw verzoek. Mind Games VOF wil u er tevens op wijzen dat u de mogelijkheid heeft om een klacht in te dienen bij de nationale toezichthouder, de Autoriteit Persoonsgegevens. Dat kan via de volgende link:

<https://autoriteitpersoonsgegevens.nl/nl/contact-met-de-autoriteitpersoonsgegevens/tip-ons>



#### 14.9 Hoe worden persoonsgegevens beveiligd

Mind Games VOF neemt de bescherming van uw gegevens serieus en neemt passende maatregelen om misbruik, verlies, onbevoegde toegang, ongewenste openbaarmaking en ongeoorloofde wijziging tegen te gaan. Als u de indruk heeft dat uw gegevens niet goed beveiligd zijn of er aanwijzingen zijn van misbruik, neem dan contact op met onze klantenservice of via [info@escapecentrumlimburg.nl](mailto:info@escapecentrumlimburg.nl).

#### **Mind Games VOF**

**Escape Centrum Limburg / VR Experience Sittard / Axe Throwing Sittard / (B)Arcade**

Helstraat 16

6131 CZ Sittard

Tel: +316-13537112

[info@escapecentrumlimburg.nl](mailto:info@escapecentrumlimburg.nl)

[www.escapecentrumlimburg.nl](http://www.escapecentrumlimburg.nl)

KvK: 61406406